

Tabla No. 1. Campos, áreas y líneas de investigación

LINEAS DE INVESTIGACIÓN FCECEP						
Programa Nacional CTeI	LINEA DE ACCION	SEGÚN CLASIFICACIÓN CINE 2013		PROGRAMAS TECNO. FCECEP	LINEAS DE INVESTIGACIÓN	TEMÁTICAS A INVESTIGAR
		CAMPO AMPLIO	CAMPO ESPECIFICO	CAMPO DETALLADO		
CIENCIAS HUMANAS, SOCIALES Y EDUCACIÓN	Economía, Innovación, Competitividad y Sostenibilidad	04 - Administración de empresas y derecho. (CIENCIAS ECONÓMICAS Y ADMINISTRATIVAS)	041 - Educación Comercial y Administración (Gestión Administrativa, Comercial y Financiera)	Tecnología en Gestión Administrativa	Cultura Organizacional	Desarrolla la cultura organizacional
						Culturas y subculturas en las organizaciones.
						Dimensiones de la acción empresarial.
						Contribución de la cultura organizacional a la efectividad
						Modos de ser del Dirigente
						Estilos de Dirección en las organizaciones
						Influencia de las Famiempresas en el desarrollo Regional
						Tendencias en el desarrollo de las empresas regionales
						Toma de decisiones en la organizaciones
						Conflicto y Negociación en las organizaciones
					Gestión y competitividad de las empresas vallecaucanas	Responsabilidad social empresarial.
						Gerencia social para la competitividad.
						Competitividad en empresas de servicios
						Nuevos paradigmas de la competitividad de las naciones.
						La gerencia en la pequeña empresa
						La planificación estratégica en las organizaciones.
						La Gestión del Talento Humano basado en competencias
						Modelos competitivos para las empresas vallecaucanas
						Posibilidades de Colombia en un mercado determinado.

				Finanzas y Sistemas contables		Caracterización de las empresas de clase mundial en el valle
				Mercadeo y Comercialización		Análisis financiero para MiPymes competitivas
				Comercio Exterior		Identificación de nuevos mercados para las MiPymes
				Gestión Cultural y artística		Desarrollo tecnológico en la economía regional
				Gestión de la Seguridad e Higiene laboral		La administración del conocimiento.
				Gestión de Servicios Hoteleros y turísticos		Del control al compromiso en el lugar de trabajo
				Gestión Ambiental		Análisis de las comunidades de consumo
						Bienestar y Calidad de Vida en la población Vallecaucana
<b>INGENIERÍAS</b>	Incorporación de nuevo conocimiento Científico y Tecnológico a los entornos sociales y productivos del País	<b>06 - TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN</b>	061 - Tecnologías de la Información y la Comunicación	Tecnología en Sistemas de Información	Procesos de Desarrollo de Software	Desarrollo de Aplicaciones y/o Sistemas de Información con las mejores prácticas
						Desarrollo de aplicaciones y contenidos digitales para procesos de producción, gestión y administración en MiPYME. Arquitecturas empresariales.
						Animación digital, Realidad Virtual y 3D
						Seguridad Informática
						Redes sociales y plataformas para el trabajo colaborativo
						Conectividad
						Sistemas de Información y/o aplicaciones desarrolladas con Herramientas Open Source - Software Libre
						Gestión por procesos empresariales
						Planeamiento estratégico de las Tecnologías de la Información
						Planeamiento estratégico de los Sistemas de Información
						Control de las Tecnologías de la Información
Arquitectura Orientada a Servicios						
	Desarrollo de serius	Aplicación del videojuego en entornos no lúdicos.				
		<b>Tecnología en Publicidad</b>				

				Digital	game y procesos de gamificación	Aplicaciones intraempresariales (Equipos de trabajo, cohesión entre equipos..) Aplicaciones extraempresariales (Clientes) Comportamentales del consumidor
					Procesamiento de Audio, Video e Imágenes digitales, Realidad Aumentada y Virtualidad.	Recuperación de información en bases de datos multimedia o Modelos de representación de imágenes . Tecnologías y redes para transmisión multimedia . Procesamiento y extracción de información 3D C. Técnicas Avanzadas de Rendering en Aplicaciones de RA. Libros Aumentados . Realidad Aumentada Móvil.
					Instalaciones Interactivas y Creación publicitaria	El sujeto virtual, el espacio no convencional y el cuerpo en movimiento, arte sonoro, electrónica, lives – creación en directo, instalaciones o videoarte. Proyectos de investigación que reflejen los valores artísticos y culturales nacionales o internacionales centrados en la estética y la creación artística multimedial.
		07 - INGENIERÍA, INDUSTRIA Y CONSTRUCCIÓN	071 - Ingeniería y profesiones afines	Tecnología en Gestión de Sistemas Mecatrónicos	Robótica y Sistemas Inteligentes	Investigación de Operaciones y Estadística
						Producción Automática
						Robótica
						Sistemas Inteligentes
				Tecnología en Electrónica	Productos Mecatrónicos	Visión por computador y procesamiento de señales
						Reconocimiento y clasificación de patrones
						Procesamiento y reconocimiento de voz e imágenes
Teconología en construcción de obras civiles	Construcciones antisísmicas	Categorización de patrones (clustering)				
		Desarrollo de prototipos inteligentes				
	Gestión de la Construcción	Sistemas de Control				
		Características de la afectación sísmica Materiales, terrenos y estructuras antisísmicas Viviendas antisísmicas Normatividad antisísmica Identificación de viviendas y zonas vulnerables				
		Gestión de la construcción ante organismos estatales. Gestión de proyectos, presupuestos y operaciones de construcción.				

						Gestión de flujos de recursos para la contratación. Gestión de flujos de recursos para la provisión de materiales. Gestión de comercialización y propiedad horizontal . Gestión ambiental de la construcción.
		072 - Industria y Producción	Tecnología Industrial	Productividad y competitividad	Desarrollo e implementación de modelos de optimización industrial	
	Simulación de procesos					
	Transporte y logística					
	Tecnologías limpias					
	Uso racional y eficiente de materias primas en la industria					
	Sistemas de Gestión Integrados			Normalización de procesos		
				Tecnologías para el aseguramiento de la calidad		
				Distribución Física y Logística Internacional		
	Gestión Logística		Operaciones en centros de distribución y zonas de actividades logísticas.	Cadenas de Abastecimiento		
				Sistemas Gerenciales para la protección del medio ambiente		
				Redes físicas de transporte.		
			Tendencias y tecnología en logística	Almacenamiento y distribución.		
		Competitividad de los centros de distribución.				
		Interacción con los clientes o E-procurement.				
		Desarrollos tecnológicos Big Data.				
	Evaluación de proyectos logísticos, exportaciones e importaciones.		Evoluciones en el e-commerce.			
			Medición de la rentabilidad, el riesgo, los			
					Análisis de optimización y la evaluación de Impactos sociales y ambientales	

Fuente: Coordinación de Investigación de Investigación